

Benoît FRESLON

Freelance - Game Designer
Level Designer - Développeur

13 place de la commune
45800 SAINT JEAN DE BRAYE
(+33) 06-52-07-29-44

<http://benoit.freslon.free.fr> : Portfolio

<http://www.benoitfreslon.com> : Blog

contact@benoitfreslon.com

Nationalité Française

33 ans, Fiancé

Permis B



Expérience professionnelle

- Depuis Juillet 2009 :
Game Designer et développeur de jeux web et mobile en Freelance.
Développeur de jeux vidéo indépendants.
Je conçois et réalise mes propres jeux casuels ou bien à la demande d'un client.
Références clients : Disney.com, Orange, Hachette multimédia, King.com, Kongregate.com, ArmorGames.com, Chugulu Games, ISART Digital, etc.
- Novembre 2007 - Avril 2012 :
Formateur Flash, ActionScript 2.0/3.0, Virtools, Game Maker, ISART DIGITAL (Paris)
- Mai 2007 - Juin 2009 :
Lead Game Designer/Flasheur, Chugulu Games (Paris).
Conception et réalisation de jeux en ligne et jeux multijoueur en Flash.
- Octobre 2006 - Avril 2007 :
Développeur/Graphiste/Game Designer, Earthnet Interactive (Paris)
Développement de jeux online Flash en multijoueur temps réel.

Formation

- 2006 - 2008 : Diplôme de Game Designer / LevelDesigner en alternance à ISART Digital Paris 11.
- 2005 - 2006 : Licence Multimédia à l'Université de Marne-la-vallée (77).
- 2003 - 2005 : DUT Services et Réseaux de Communication à l'Université de Provence d'Arles, formation orientée Web, multimédia et audiovisuel.
- 2002 - 2003 : Baccalauréat série Sciences et Techniques Industrielles option Génie Electrotechnique mention Très Bien à Carpentras (84).

Connaissances

- Langue : Anglais : lu, parlé, écrit.
- Logiciels : Unity, Animate CC, Virtools, Game Maker, Photoshop, Illustrator, Premiere, SoundForge, 3DS Max, Unreal Editor, Pack Office,
- Prog. : C#, ActionScript, Objective-C, PHP, MySQL, HTML, JavaScript, CSS, XML.

Réalisations

- Jeux vidéo indépendants**
EnigmBox : Jeu d'énigmes originales sur iOS et Android. 500 000 téléchargements,
Nano War : Série de jeux web à succès et portage sur iOS
La série comptabilise plus de 10 millions de parties et a été récompensée à plusieurs reprises.
Rolling Jump : Jeu casual disponible sur iOS
Take Something Literally 1 & 2 : Jeu Flash à énigmes. Plus de 75 Millions de parties jouées.
- Audiovisuel**
Sans_Titre.avi : Moyen métrage amateur de 36 minutes (réalisation, montage, effets spéciaux).
- Site web**
<http://www.benoitfreslon.com> : Blog, tutoriels de création de jeux.

Sports et loisirs

Tennis de table en compétition, ski, randonnées, running.
Cinéma, jeux vidéo, dessin, guitare acoustique & électrique, batterie.

